

0905 Part Number: X11-29955-01
Printed in China

Xbox 360™ コントローラー

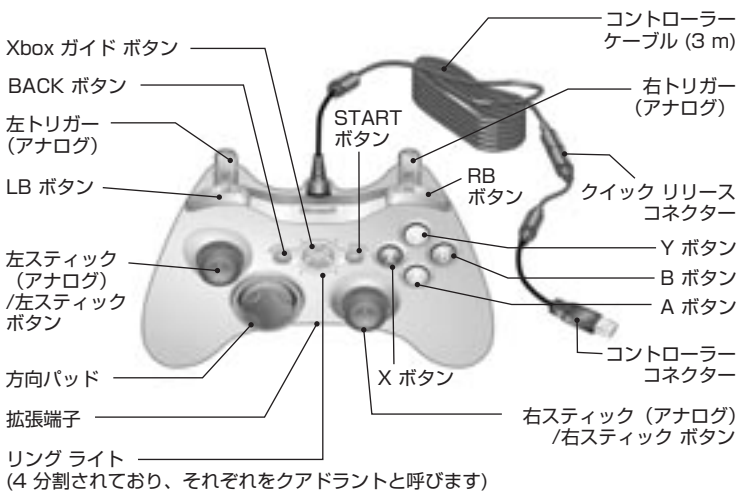
Xbox 360 コントローラー (以下、コントローラー) をお買い上げいただきありがとうございます。はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。とくに Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずご覧ください。小さいお子様がご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

本製品は Xbox 360 専用、および Windows® XP 対応です。



【内容物】	
● Xbox 360 コントローラー	1
● 取扱説明書	1

各部の名称



コントローラーを Xbox 360 本体に接続する

Xbox 360 コントローラーを Xbox 360 本体に接続するには、コントローラー コネクタを Xbox 360 本体前面のいずれかの コントローラー端子に差し込みます。取り外すには、コントローラー コネクタを コントローラー端子から引き抜きます。ケーブルではなく必ずコネクタを引っ張るようにしてください。

▲ 注意

指や金属がコントローラー コネクタの端子や Xbox 360 本体の コントローラー端子に触れないようにしてください。コントローラーや Xbox 360 本体が損傷する可能性があります。

コントローラーを Windows パソコンに接続する

Windows 用 Xbox 360 コントローラー ソフトウェアをインストールすることにより、Xbox 360 コントローラーを Windows で動作させることが可能になります。ソフトウェアは、<http://www.microsoft.com/japan/hardware/download.asp> からダウンロードしてください。ソフトウェアをインストールしたのち、Xbox 360 コントローラーをパソコンの USB 端子に接続します。その後、Windows の [コントロール パネル] 画面の [ゲーム コントローラ] をクリックして動作を確認することができます。ご使用のゲームが Xbox 360 コントローラーに対応しているかどうかを確認するには、ゲームの取扱説明書をご覧ください。

コントローラーを使用する

Xbox ガイド ボタン

コントローラーの中央に Xbox ガイド ボタンと呼ばれるボタンがあります。このボタンを 1 秒以上押すことで Xbox 360 本体の電源を入れることができます。また、すでに Xbox 360 本体の電源が入っている場合は Xbox ガイドが表示されます。Xbox ガイド ボタンの詳細については、Xbox 360 本体の取扱説明書をご覧ください。

▲ 注意

Windows で Xbox 360 コントローラーを使用するときは、Xbox ガイド ボタンは機能しません。

リングライト

Xbox ガイドボタンは、リングライトで囲まれており、リングライトは 4 つのクアドラントで構成されています。コントローラーを Xbox 360 本体に接続すると、4 つのクアドラントのいずれか 1 つが点灯し、自分のコントローラーが何番に接続されたのかが分かります。

Xbox 360 本体の電源を入れる

Xbox 360 本体の電源を入れるには、コントローラーの START ボタンまたは Xbox ガイド ボタンを 1 秒以上押します。

ゲームでコントローラーを使用する

ゲームでコントローラーを使用する場合は、ゲームの取扱説明書をご覧ください。

拡張端子を使用する

拡張端子に、Xbox 360 ヘッドセット (別売り) などのアクセサリを接続できます。詳細は各アクセサリの取扱説明書をご覧ください。

▲ 警告

大音量でヘッドセットを使用すると、一時的または継続的に聴力が低下することがあります。指定外のヘッドセットは、Xbox 360 指定ヘッドセットより大きな音量になることがあります。

クイック リリース コネクタ

コントローラー ケーブルには、クイック リリース コネクタが装備されています。クイック リリース コネクタは、ケーブルが引っ張られたとき、Xbox 360 本体またはコンピューターの落下をできるだけ防ぐためのものです。Xbox 360 本体またはコンピューターが損傷する危険性を減らすには、コントローラーとクイック リリース コネクタを適切に使用することが重要です。通常、コントローラーの接続、取り外しは、クイック リリース コネクタではなくコントローラー コネクタで行ってください。クイック リリース コネクタが外れた場合には、両コネクタの印を合わせてはめるだけで再接続できます。クイック リリース コネクタがきちんと接続されていないと、コントローラーは動作しません。



▲ 警告

クイック リリース コネクタは、テープで留めたり接着剤で固定したりしないでください。クイック リリース コネクタにより、Xbox 360 本体が引っ張られて落下する危険性は減りますが、まったくなくなるわけではありません。危険性をさらに減らすには、次の点に留意してください。

- ・ Xbox 360 本体が動くほど強くコントローラーやコントローラー ケーブルを引っ張ることは止めてください。
- ・ コントローラー ケーブルが互いにかみ合わないようになっています。

▲ 警告

コントローラーが動作しないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 360 本体、AC アダプター、感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社
 Xbox® カスタマー サポート 0120-220-340
 お使いの電話によってはご利用できない場合があります。
 詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://www.xbox.com/jp/support/>
 受付時間 10:00~18:00 (日祝祭日を除く)

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段 (電子的方法、機械的方法、写真、録音など)、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的財産権を有している場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的財産権に対する使用許諾が与えられることはありません。

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox 360 ロゴ, Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。