



XBOX 360™

Xbox 360™ ヘッドセット

取扱説明書

---

# Xbox 360™ ヘッドセット

Xbox 360 ヘッドセット (以下、本製品) をお買い上げいただきありがとうございます。はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。とくに Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずご覧ください。小さいお子様をご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

本製品は Xbox 360 対応コントローラー専用です。

本製品をお使いいただくと Xbox Live® を利用してボイス チャットしたり、会話しながら協力プレイしたり、ボイス コマンドを入力したりなど、ゲームの楽しみ方が広がります。

## 安全のために

### 重要

ヘッドセットの破損を防ぐため、ヘッドセットの上に座ったり、踏んだり、重いものを乗せたりしないでください。



### 警告

大音量でヘッドセットを使用すると、一時的または継続的に聴力が低下することがあります。指定外のヘッドセットは、本製品より大きな音量になることがあります。

---

## 内容物

---

- Xbox 360 ヘッドセット ————— 1
- 取扱説明書 ————— 1

## 各部の名称

---



---

---

## ヘッドセットを接続する

1. 音量調節ダイヤルを左にいっぱいまで回して音量を下げます。ヘッドセット プラグを Xbox 360 コントローラーまたは Xbox 360 ワイヤレス コントローラーにある拡張端子に差し込みます。
2. ヘッドセットを装着し、マイクの位置を調節します。イヤープースは右耳でも左耳でも装着できます。

### 【注意】

ヘッドセットを正しく使用するには、ヘッドセットとマイクの位置が適切でなければなりません。ヘッドセットは、後頭部ではなく、頭の上にかぶるように装着してください。マイクとイヤープースは角度調節できます。呼吸する音がマイクに直接入ることを防ぐため、マイクは口元から2~3 cm 程度離してください。

3. ゲームまたはチャットを開始し、適切な音量になるまで音量調節ダイヤルを徐々に右に回してください。

---

## ヘッドセットを使用する

一時的にマイクをオフにする (自分の話す音声を相手に伝えないようにする) には、ヘッドセットプラグのマイク消音スイッチを左にスライドさせます。

マイクをオンにする (自分の話す音声が相手に伝わるようにする) には、マイク消音スイッチを右にスライドさせます。

ヘッドセットの出力音量を調節するには、音量調節ダイヤルを回します。左に回すと音量は下がり、右に回すと音量は上がります。

特定のゲームでヘッドセットを使用する場合は、ゲームの取扱説明書をご覧ください。



---

---

## トラブルシューティング

---

問題が発生した場合は、以下の解決策を試してください。

### イヤースピークから音が出ない

ヘッドセット プラグがしっかり差し込まれていることを確認してください。また、音量調節ダイヤルで音量が上がっていることを確認してください。

### 相手に声が伝わらない

ヘッドセット プラグがしっかり差し込まれていることを確認してください。また、マイクがオンになっていることを確認して下さい。Xbox ガイドで音声が消音になっていないことを確認してください。

### チャットができない

ヘッドセット プラグがしっかり差し込まれていることを確認してください。また、マイクがオンになっていることを確認して下さい。



#### 警告

相手に音声が届かないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 本体、AC アダプター、アクセサリなどを分解、補修、改造することは絶対にしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

---

---

## お問い合わせ先

---

### マイクロソフト株式会社

Xbox® カスタマー サポート

0120-220-340

お使いの電話によってはご利用できない場合があります。

詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://www.xbox.com/jp/support/>

受付時間 10:00~18:00 (日祝祭日を除く)

## 著作権

---

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段（電子的方法、機械的方法、写真、録音など）、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的所有権を持っている場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的所有権に対する使用許諾が与えられることはありません。

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox 360 ロゴ, Xbox Live は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。



0905 Part No. X11-29971-01

---

**Microsoft**